

Code UE S5IN322

Intitulé UE Systèmes d'information

Responsable UE Rémy COURDIER (remy.courdier@univ-reunion.fr)

Semestre S3

ECTS 6

Langue d'enseignement Français

Accessible aux étudiants en échange international Oui

Volume horaire (h)

CM	TD	TP	Total
24	36	0	60

Descriptif

Ce cours vise à compléter la formation des étudiants en considérant les aspects de liaison entre développement logiciel et système d'information avec un focus tout particulier réalisé sur les aspects relatifs aux services Web et Informatique dans le Cloud et sur les méthodes modernes de développement logiciel. Ce cours est constitué de trois parties équilibrées en volume horaire.

Système d'information : Cette partie s'intéresse aux systèmes d'information sous leurs différentes formes, systèmes d'information d'entreprise, ERP, système d'information géographique avec un focus particulier sur la notion de référentiel de données et la modélisation de données spatiales.

Service Web et Informatique dans les Nuages : Cette partie a pour objectif de sensibiliser les étudiants aux architectures et aux outils qui permettent la mise en œuvre de solutions applicatives sur le 'Cloud' qu'il soit public et privé. Le fondement du cours est basé sur les architectures incluant les couches d'application métiers s'intéressant aux aspects serveurs et clients pour la mise en œuvre de solutions applicatives. Le cours pointe également certaines spécificités du développement mobile dans le contexte du Cloud.

Méthodes modernes de développement logiciel : Dans cette partie nous étudierons les méthodes "Agile" de développement logiciel largement utilisée dans la plupart des petites structures de développement de type start-up. Ces méthodes qui se basent sur un ensemble de pratiques, d'organisation, de techniques de communication pour favoriser le travail efficace en équipe. Le cours permet d'immerger les étudiants dans la pratique de l'agilité par le biais de mini-projets en petites équipes autour de projets de programmation variés : multimédia, mini système d'information en application Web, jeux, OpenData, etc.

Prérequis

Culture générale en informatique
Génie Logiciel et conception objet
Base de données