

Code UE S4IN121

Intitulé UE Développement logiciel

Responsable UE Étienne PAYET (etienne.payet@univ-reunion.fr)

Semestre S1

ECTS 8

Langue d'enseignement Français

Accessible aux étudiants en échange international Oui

Volume horaire (h)

CM	TD	TP	Total
24	34	10	68

Descriptif

Cette unité d'enseignement vise à renforcer et à étendre les connaissances et compétences en développement logiciel acquises au niveau licence. Elle est constituée de trois modules :

- * Développement pour mobiles, qui s'attache à présenter quelques concepts avancés de programmation native pour Android et iOS (gestion de capteurs comme l'accéléromètre ou l'appareil photo, géolocalisation, cartes...) Le développement de mêmes applications pour ces deux plates-formes permettra à l'étudiant de bien appréhender les différences et les similarités qui existent entre elles.
- * Programmation objets avancée, qui vise à perfectionner la maîtrise de la programmation par objets (Java), en présentant des aspects avancés tels que le polymorphisme et la programmation graphique dynamique.
- * Middleware, qui approfondit les technologies de mise en réseau des applications et des services.

Prérequis

Les modules suivants de licence d'informatique :

- * programmation orientée objets
- * Java
- * développement pour mobiles